

24 ans



vincent@vbezaguet.fr



Sur demande



Île de France (94, 75, 77, 78)

Ouvert, créatif et stratège, j'aime vivre de nouvelles expériences et m'investir dans des projets ambitieux et humains. Je travail principalement sur la communication web, mais j'aime toucher à tout : médiation, événementiel, management...

EXPÉRIENCES

Chargé de Communication Web

CLEMI (Centre pour l'éducation aux médias et à l'information) - Paris - Alternance - Janv 2017. à Sept. 2019

- Communication numérique et événementielle
- Suivi et gestion du site internet et des réseaux sociaux
- Gestion de projet et aide active sur les événements



Communication Digitale et Evenementielle

Orange Wholesale - Paris - Alternance - Sept. à Déc. 2017

- Évolution et mise à jour du site internet, suivi google analytics
- Veille et actualités de l'écosystème wholesale
- Animation interne et aide lors des événements extérieurs



Communication, Marketing & Growth Hacking

ChouetteCopro (start-up) - Paris - Alternance - 2016 à 2017

- Communication : newsletters, plaquettes et livrables, veille, réseaux sociaux
- Marketing : études et réflexions sur l'usages, propositions de fonctionnalités
- Suivi clients, gestion du back-office, éditorial ...



ChouetteCopro
Gestion collaborative d'immeuble

Bénévolat et Administration

MJC/CS - L'usine à Chapeaux (2300 adhérents) - Rambouillet - Bénévolat - Depuis juin 2006

- Administrateur (3 ans) et Secrétaire Adjoint (1 an)
- Mise en place et gestion de projets
- Organisation et participation aux divers événements
- Accueil et mise en place d'actions à destination des bénévoles
(notamment : création d'un livret d'accueil pour les nouveaux bénévoles)



Emplois étudiants

- 2011 - 2016 : Restauration (Service en salle et entretien du restaurant) - Buffalo Grill
- 2015 - 2016 : Moniteur en bibliothèque (aide au personnel, accueil et renseignement des publics, préparation et tri des ouvrages) - Bibliothèque universitaire de Paris-Est

FORMATIONS

Master - Cultures et Métiers du Web

Université Paris-Est Marne-la-vallée (UPEM) - 2017 à 2019

- Formation pluridisciplinaire en alternance
- Sciences humaines et sciences de l'informatique appliquées
- Mémoire réalisé : « Idéologies xénophobes et sexistes dans le milieu du jeu vidéo » (2018, 130 pages)

Master - Communication des Entreprises et Médias Sociaux

Université Paris-Est Marne-la-vallée (UPEM) - 2015 à 2017

- Formation en sciences sociales, axée sur la communication et les enjeux du numérique
- Mémoires réalisés : « Le Speedrun, pratique compétitive du Jeu Vidéo » (2016, 95 pages); « L'analyse du Jeu Vidéo sur YouTube » (2017, 85 pages)

Licence - Sciences Sociales

Université Paris Descartes (Paris V) - 2012 à 2015

- Formation pluridisciplinaire axée autour de la sociologie
 - Méthodologie d'enquête quantitative et qualitative
 - Sociologie des médias, sociologie politique, etc.

COMPÉTENCES

Numérique

- Sociologie des techniques et usages du numérique ○○○○○○
- Économie : modèles et enjeux du numérique ○○○○○○
- Analyse : R, ModLisa, Excel ○○○○○○
- Certificat Internet et Informatique (C2i) ○○○○○○
- Microsoft Office, OpenOffice ○○○○○○
- Suite Adobe (Photoshop, Indesign, Illustrator) ○○○○○○

Réseaux Sociaux

- Facebook ○○○○○○
- Twitter ○○○○○○
- LinkedIn ○○○○○○
- Outils : veille, modération, outils community management ○○○○○○
- Forums : création, modération ○○○○○○

Langages

- Français (Langue maternelle) ○○○○○○
- Anglais ○○○○○○
- Espagnol ○○○○○○
- HTML, PHP ○○○○○○

LOISIRS

Jeux vidéo

- Pratique amateur
- Études en sciences sociales
- Interêt particulier pour le gameplay et le level design

Musique

- Pratique de la batterie depuis 5 ans
- Assiste régulièrement à des concerts

Arts

- Street-art
- Interêt général pour toutes les formes d'art